Ночной квест «DozoR»

Городской квест-приключение «DozoR» - это отличная возможность интересно провести время с друзьями, получив целую палитру эмоций и испытывав себя. Это увлекательное приключение, в котором команды ездят по городу, разгадывают логические загадки, и ищут спрятанные зашифрованные коды.

В поселке Жигалово ночной квест проходит четвертый год подряд и привлекает жителей разного возраста и рода деятельности. Субботним вечером, 9 октября, желающие пройти квест собрались в Межпоселенческом Доме Культуры. Заявку на участие подали 4 команды, сформированные по свободному принципу. Организаторы разъяснили участникам правила и порядок игры, после чего представителям команд выдали первое задание. В каждом задании зашифровано место, где находится код. Задача игроков разгадать это место и найти код. Цель - пройти последовательно все уровни раньше других команд и расшифровать с помощью кодов слово.

Дозоровцы довольно быстро разгадали первое задание и разбежались по автомобилям, «экипажи» двинулись к первой локации. Задания у команд были одни и те же, но по разному маршруту. Для решения загадок участникам предстояло проявить смекалку, а иногда и включить творческое и нестандартное мышление. В игре встретились разнообразные задачи. Некоторые довольно сложные, но тем больше было радости от их решения. Координировали команды Сергей Бурков – начальник Управления культуры, молодежной политики и спорта, и Валентина Жучева – директор Дома Творчества. Валентина самостоятельно придумывала задания, поэтому возможности найти ответ в интернете у игроков не было. Командам была предоставлена возможность взять подсказки за 15 штрафных минут. В 12 часу ночи две группы одновременно прибыли в Дом Культуры - команда «красных» и команда «зеленых», у них было по 30 штрафных минут. Дозоровцам предстояло отгадать зашифрованное слово с помощью собранных кодов. Обе группы назвали правильный ответ и стали победителями. Команда «синих» не смогла пройти все задания, шанс на победу оставался у команды «белых», у которой не было штрафного времени, но она все же не успела завершить свою игру, опоздав на несколько минут.

Всем участникам были вручены памятные сувениры, а победители забрали главный приз – по 10 тысяч рублей на команду.

Игра прошла очень интересно и явилась настоящим приключением – заброшенные здания, свет фонарей, ночь, поездка по пустынным улицам. Благодарим организаторов данного мероприятия за увлекательное времяпрепровождение.

Ксения Томшина

ведущий специалист
по информационной
деятельности УКМПиС
фото